GAME BOY COLOR

KONAMI

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

DMG-AVKJ-JPN
RK189-J1

サバイバルキッズ™
孤島の冒険者
ことう　ぼうけんしゃ

すべてのGAME BOY共通

取扱説明書

KONAMI®

© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

このたびは、任天堂ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「サバイバルキッズ　孤島の冒険者TM」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

プロローグ・・・・・・・・・・・・・・・・3

ゲームの目的・・・・・・・・・・・・・・・4

コントローラの使い方・・・・・・・・・・5

ゲームのはじめ方・・・・・・・・・・・・7

フィールド画面の説明・・・・・・・・・・9

ウインドウ画面の説明・・・・・・・・・11

アイテムについて・・・・・・・・・・・14

家と野宿所の説明・・・・・・・・・・・15

キャラクター紹介・・・・・・・・・・・19

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー

GB ゲームボーイ

スーパーゲームボーイ対応

プロローグ

それはある晴れた日の事・・・
一隻の客船が大海原を進んでいました。その中に子供の１０才の誕生日を記念し、船旅をしている親子がいました。
父親は冒険家で、子供に冒険の話を聞かせていたのです。
もちろん、その子供も冒険家になる事を夢見ていました。
船旅もあと少しとなったある日、旅行の記念にと、父親が子供にナイフをプレゼントしました、
子供は大変喜び、その日は夜も眠れないほどでした。

しばらくすると、突然海が荒れだしすさまじい大波が襲いかかりました！またたく間に客船は沈み、子供は海に投げ出され気を失ってしまいました。
そして、再び目を覚ましたところは・・・

ゲームの目的

遭難して流れ着いたところは誰もいない無人島。

あたたかい家族も仲の良い友達もいません。

頼れるのは自分だけなのです。

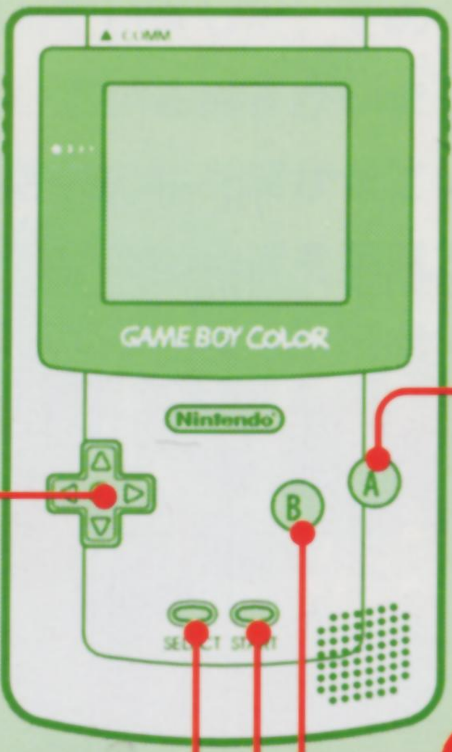
そこで生き延びるため、食べ物を集め、水を確保し、

火を起こし、アイテムを組み合わせ・・・

島を隅々まで探検して行けば、希望が見えてくるはずです。

さあ、サバイバルの始まりです！

コントローラの使い方



十字ボタン
主人公の移動
カーソル(▼)の移動

Aボタン
コマンドの決定
目の前を調べる

Bボタン
コマンドのキャンセル
装備した武器などで
攻撃するアクション

セレクトボタン
セレクトボタンを押した
まま十字ボタンで
その場で主人公の
向きを変える

スタートボタン
ウインドウ画面を開く

調べる

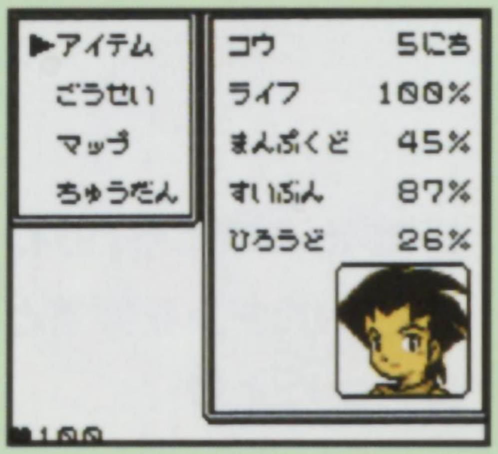
フィールドに落ちている物などを調べるときに使います。調べる物の方を向いてAボタンを押します。
何か見つかったときは、「とる」「そのまま」などの選択肢が出ますので、十字ボタンで選んでAボタンを押します。

その場で向きを変える

セレクトボタンを押すと、主人公の向いている方向を表す矢印が出ます。
セレクトボタンを押したまま十字ボタンで主人公の向きをその場で変えることができます。

ウインドウ画面を開く

スタートボタンを押すとウインドウ画面が開きます。使うアイテムや主人公のいる場所によってコマンドが変わることがあります。



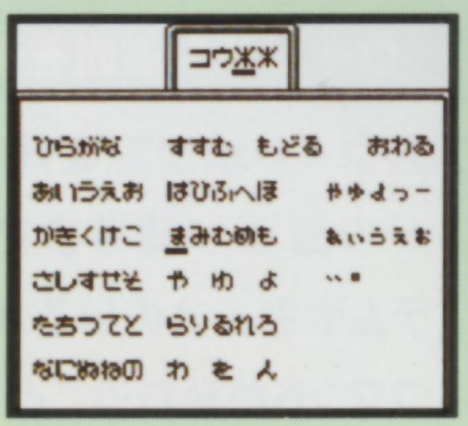
ゲームのはじめ方

ゲームボーイ本体にカセットを正しくセットし、本体の電源をON にしてください。コナミロゴ表示の後、タイトル画面になります。スタートボタンを押すと選択画面になります。

はじめて遊ぶ場合

「さいしょから」を選ぶとプレイヤーセレクトの画面になるので、男の子か女の子のどちらかを選びます。

プレイヤーを決めると名前入力画面になるので、名前を入力します。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。セレクトボタンを押すか「ひらがな」にカーソルをあわせてAボタンを押すとひらがな、カタカナの切り替えができます。入力を間違えた時はBボタンを押すと1文字戻ります。

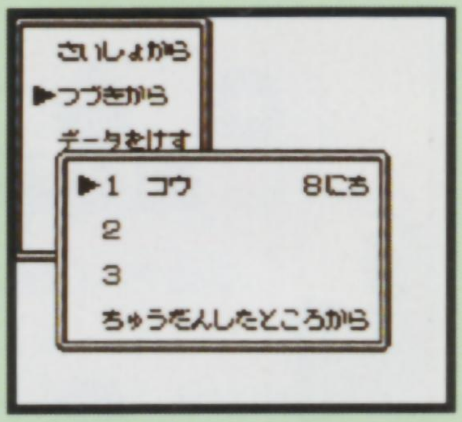


名前を決めたら「おわる」を選択してAボタンを押すと、ゲームがはじまります。

前回の続きから遊ぶ場合

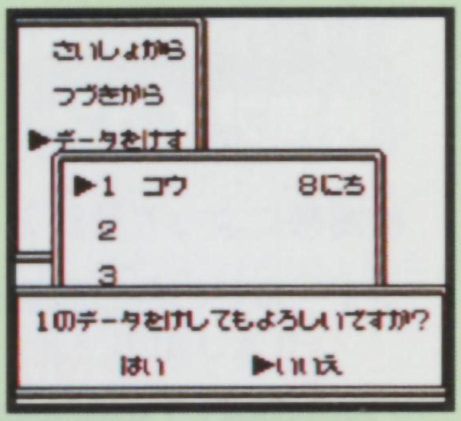
「つづきから」を選ぶと前回セーブ（または中断）したところからゲームをはじめます。ファイルを選び、Aボタンで決定します。

「セーブ」の仕方P.18参照
「ちゅうだん」の仕方P.13参照



いらないファイルを消す

「データをけす」を選ぶといらないファイルを消すことができます。消したいファイルを選び、Aボタンで決定します。
確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。



注意！
消してしまったデータは元に戻りませんので注意してください。

フィールド画面の説明

動物
倒すこともできますが攻撃してくることもあるので注意

主人公
(画面は男の子)

時間アイコン
今の時間帯を表示します

パラメーター
一定時間その場に止まっていると表示されます。
現在のプレイヤーの状態を表します。

時間アイコン

時間帯によって時計アイコンが変化します。また、フィールドの色も時間帯によって変化します。

朝　昼(日中)　夕方　夜

夜や暗い場所は視界が狭くなります

※ゲームボーイカラーやスーパーゲームボーイを使用しない場合、フィールドは昼と夜の変化しかありません。

パラメーター

ライフ

主人公の生命力を表します。毒を受けたり、他のパラメーターの悪化などで減っていきます。ライフがゼロになるとゲームオーバーになるので気をつけましょう。

満腹度

主人公は行動しているとおなかが減っていきます。食べ物で回復します。満腹度がゼロになるとライフが減っていきます。

水分

主人公は行動しているとのどが渇いていきます。水を飲んだりして回復します。水分がゼロになるとライフが減っていきます。

疲労度

主人公の疲労を表します。行動していると数値が増えていき、休むと回復します。疲労度が100になるとライフが減っていきます。

その他のパラメーター変化

主人公の行動によってパラメーターが変化し、主人公にアイコンがついて今の状態が表示されます。解毒するか、一定数の行動をとると回復します。

どく

毒を受けた状態を表し、ライフが減っていきます。

まひ

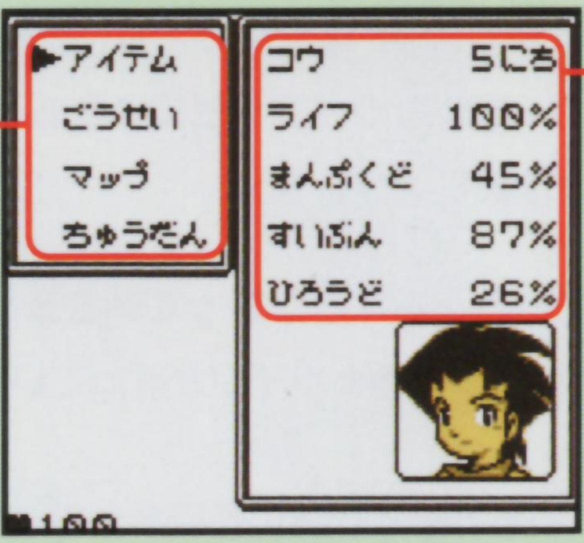
体が麻痺している状態を表し、移動ができなくなります。

こんらん

頭が混乱している状態を表し、移動する方向が狂います。

ウインドウ画面の説明

フィールドでスタートボタンを押すと「ウインドウ画面」が開きます。

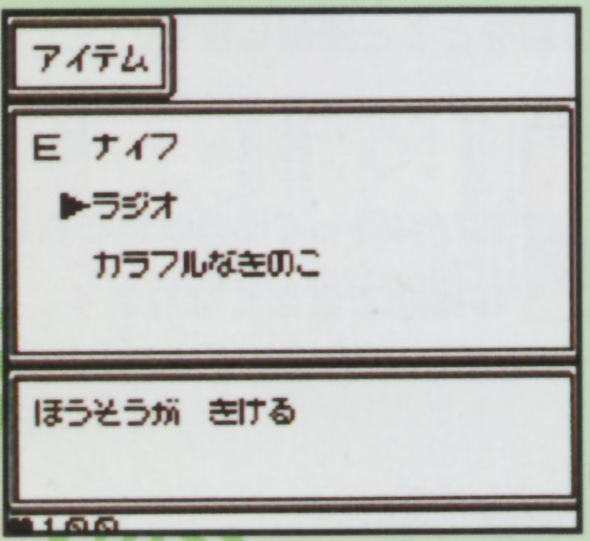


実行できるコマンドを表示。

プレイヤーの名前、生存日数。各パラメーターを%で表示。

アイテム	プレイヤーが手に入れたアイテムを使う、装備する。
ごうせい	持っているアイテムを組み合わせて新しいアイテムを作る。
マップ	今現在プレイヤーがいるエリアを見る。
ちゅうだん	ゲームを途中でやめる。

アイテム



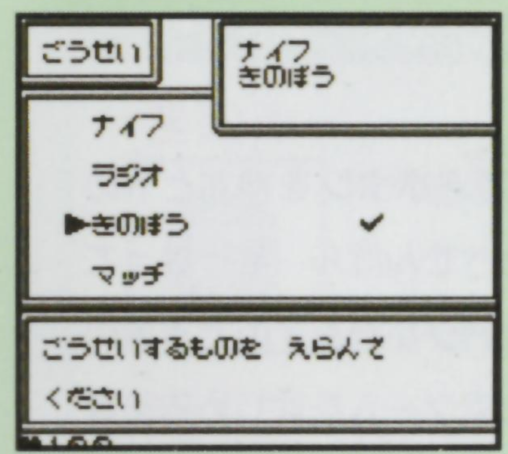
使用したいアイテムにカーソルをあわせてAボタンを押すとアイテムを使用します。アイテムによっては食べるものや装備するものがあります。装備しているアイテムには「E」マークがつきます。

カーソルをあわせたアイテムの効果が表示されますが、効果のわからないものは？？？と表示されます。一度使用して効果がわかれば次に手に入れたときには効果が表示されます。

アイテムによってコマンドが変わります

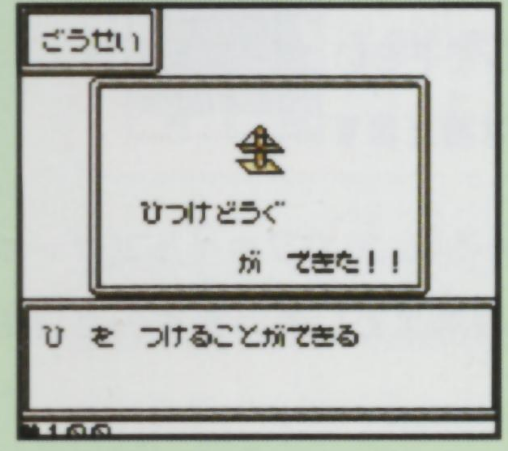
つかう	選択したアイテムを使います。
すてる	いらないアイテムを捨てます。
そうび	武器などのアイテムを装備します。また身につけるだけのアイテムもあります。
はずす	装備、または身につけているアイテムをはずします。
たべる	食べ物を食べます。
のむ	水を飲みます。

ごうせい



2つもしくは3つのアイテムを選択して合成します。合成したいアイテムを選択してAボタンで決定します。選択したアイテムには印がつき、もう一度Aボタンを押すとキャンセルします。

アイテムを2つ選択すると合成するかアイテムを追加するか聞いてきます。
合成するなら「はい」をアイテムを追加するなら「いいえ」を選択してAボタンを押します。



合成に成功すると新しいアイテムが手に入ります。
合成に失敗しても選んだアイテムはなくなりません。

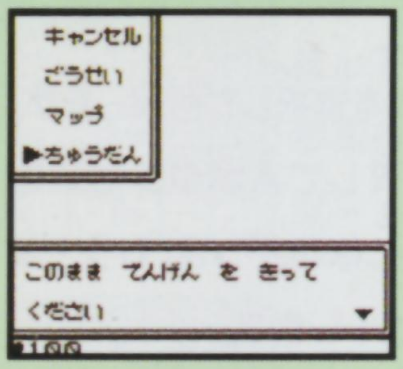
ウインドウ画面の説明

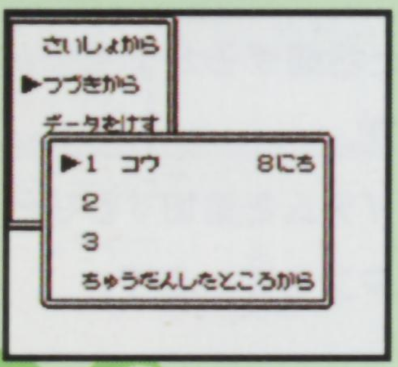
マップ

主人公の現在位置と、行ったことのあるエリアを表示します。行ったことのないエリアは表示されません。Bボタンを押すとウインドウ画面に戻ります。

主人公のいるエリアの名前

ちゅうだん





セーブができない場所でゲームを中断する時に選択します。

「ちゅうだん」を選択してAボタンを押すと下のウインドウに「このまま　でんげん　を　きってください」というメッセージが出ますので本体の電源を切って下さい。次回ゲームをはじめる時は「つづきから」を選び「ちゅうだんしたところから」というファイルを選択して下さい。ゲームを再開すると中断したデータは消えます。

ゲームを中断して次回ゲームをはじめる時、別のファイルでゲームを再開すると「ちゅうだん」のデータは消えてしまいますので注意して下さい。
「ちゅうだん」を選択してAボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

アイテムについて

島で発見できるアイテムの一部を紹介

すいとう

水を入れておくことができます。

きのぼう

わりと丈夫な木の棒です。

おおきなさかな

生のままでは食べられないのですが・・・

ツタ

ロープのかわりになるかも・・・?

食べ物について

きのみ

食べられますが小さいのであまりお腹はふくれません。

くだもの

水分を多く含んでいるので、のどが潤うこともあります。

やそう

野草は薬になることもありますが・・・

きのこ

毒を持つ種類も多いですが・・・

上の説明は一般的な例で、これらは見た目は同じでも名前が違うものがあり、食べた時の効果も違います。毒を持っていることもありますので食べるときは慎重に、良く考えてから食べましょう。

家と野宿所の説明

休んだり寝たりして疲労度を回復したり、データのセーブができます。

家

ゲームの序盤に登場します

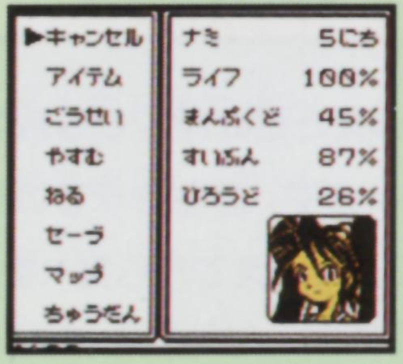
野宿所

島の各エリアにあります

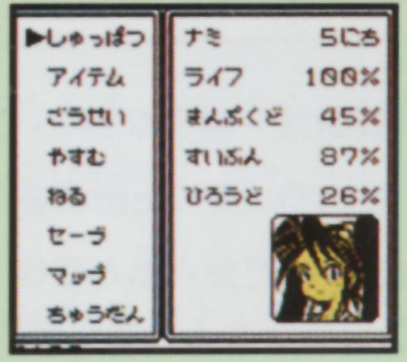
家、野宿所の共通コマンド

やすむ	休憩して疲労を回復させる。
ねる	寝て疲労を回復させる。(やすむより疲労度が多く回復します)
セーブ	現在の状態を保存する。
マップ	現在主人公がいるエリアを見る。(P.13 参照)
ちゅうだん	ゲームを途中でやめる。(データを一時的に保存します)

家のウインドウ画面



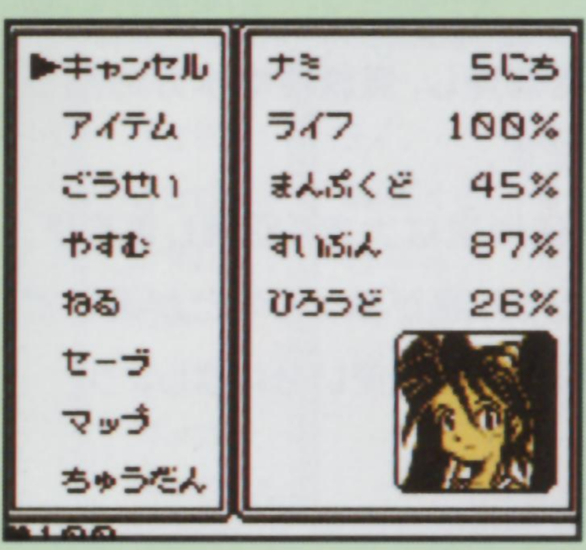
野宿所のウインドウ画面



家のウインドウ画面

家の中に入り、スタートボタンを押すと開きます。

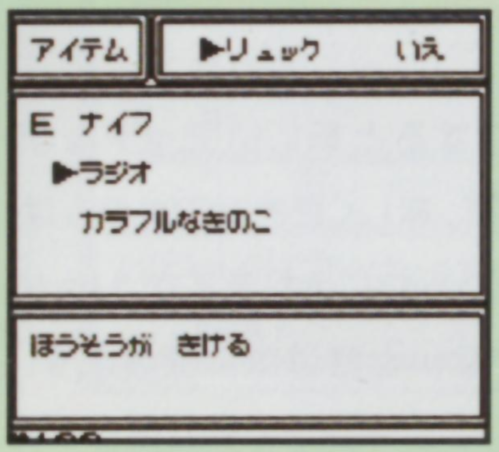
主人公のリュックに入りきらないアイテムを家に置いておくことができます。



家の中で写真の場所をAボタンで調べると、それぞれのウインドウが開きます。

キャンセル	ウインドウ画面を閉じる。
アイテム	リュック、家に置いてあるアイテムを使う。
ごうせい	リュック、家に置いてあるアイテムを合成する。

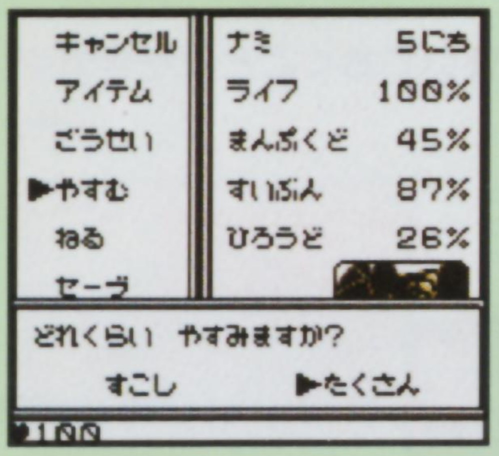
アイテム



十字ボタンで「リュック」「いえ」のどちらかを選択すると、リュックの中のアイテム、家に置いてあるアイテムが表示されます。

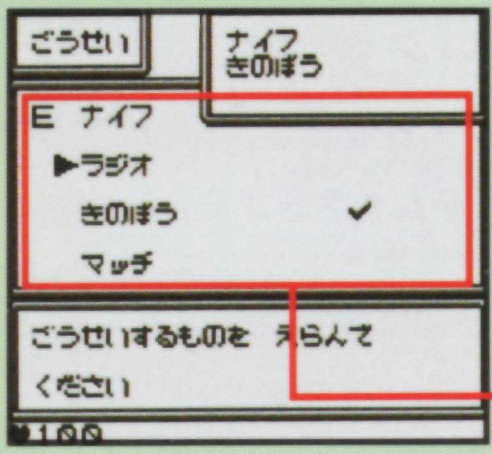
装備する、使うなどの他にアイテムを家に置いていく、持ちだす(リュックに入れる)ことができます。

やすむ、ねる



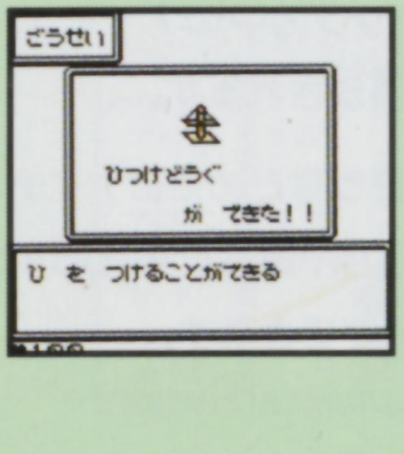
「やすむ」には「すこし」「たくさん」の2種類あります。休んだり寝たりすると疲労度が回復しますが、時間を消費し、満腹度や水分のパラメーターが減ります。
たくさん休めば疲労度は大きく回復しますが、時間を多く消費し、お腹が減ってのどが渇いてしまいます。状況に応じて使い分けましょう。

ごうせい



家では、リュックの中、家に置いてあるアイテムを2つもしくは3つ選択して合成することができます。合成の方法はフィールドでの「ごうせい」と同じです。(P.12参照)

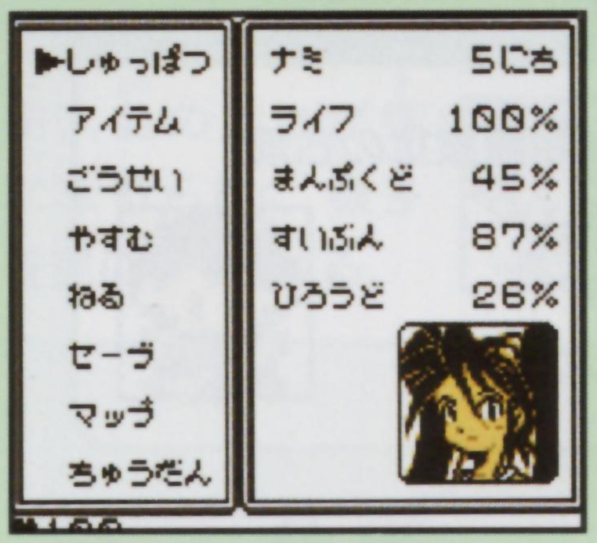
リュック、家に置いてあるアイテムの両方が一緒に表示されます。



合成に成功すると新しいアイテムが手に入ります。新しくできたアイテムは自動的にリュックに入りますが、リュックに空きがないときは家に置きます。

野宿所のウインドウ画面

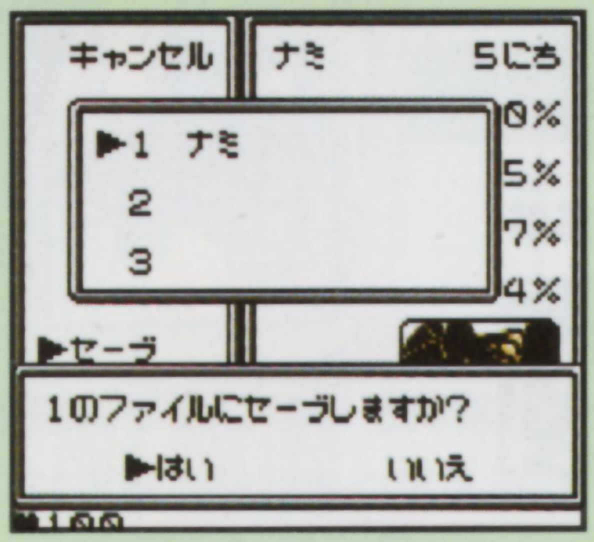
野宿所の入り口にはいると自動的にウインドウが開きます。
野宿所にアイテムを置いておくことはできません。



「しゅっぱつ」を選択するとフィールドに戻ります。その他のコマンドは家やフィールドのウインドウ画面と同じ機能です。

セーブ

「電池交換規定」、「バッテリーバックアップのソフトについて」P.21~P.22の説明をお読みください。



現在の状況を保存します。1番～3番までのファイルを保存できます。空いている、または上書きしても良いファイルを選択しAボタンで決定すると、「セーブしますか？」というメッセージが出ますので良ければ「はい」キャンセルしたい場合は「いいえ」を選択して下さい。

次回ゲームをはじめる時は「つづきから」を選び、遊びたいファイルを選択してゲームを再開して下さい。

キャラクター紹介

主人公（男の子）

名前：コウ（初期設定の名前）
年齢：10さい
性別：おとこ
ちょっとドジな男の子

主人公（女の子）

名前：ナミ（初期設定の名前）
年齢：10さい
性別：おんな
活発な女の子

島に住む動物たち

さる

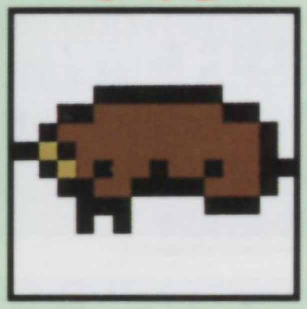
主人公のことが気になるらしく、様子を見にやってくる。

たぬき

ヘビ

うさぎ

もぐら



かえる

サソリ

この他にも島にはいろんな動物がいます。
中には攻撃的な動物や毒を持っている動物もいます。
ナイフなどで倒すこともできますが、時には逃げることも必要です。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先：コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

“サバイバルキッズ　孤島の冒険者”は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。
“サバイバルキッズ　孤島の冒険者” is an original game product created by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

企画協力　小学館 コロコロコミック編集部　村上　孝雄
　　　　　小学館 小学四年生編集部　宇佐美　亮

Special Thanks SOUND(KCE School)

AKIRA GOSHIMA	TOSHIYUKI MIYAMOTO
MITSUYO KONDO	YOSHITAKA SUZUKI
NOBUHIDE ISAYAMA	YUKIHIRO KANEKUBO

990721

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

<使用上のおねがい>

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜日内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス **http://www.konami.co.jp/**

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：コナミ コンピュータ エンタテイメント札幌

" ","KONAMI","サバイバルキッズ"and"孤島の冒険者"are trademarks of KONAMI CO.,LTD.